影像處理

甚麼是影像處理～～　ㄎㄎ

口語的說ㄎ～～就是影像拿去做加工！！

那影像是甚麼ㄎ～～～

所謂的影像就是：

可以記錄、保存在紙質媒介、膠片等等對光訊號敏感的介質上

影像分為靜態影像，如圖片、照片等

動態影像，如影片等


你是…
帶土…？
真相終於明朗
他名為“帶土”——!!!
NARUTO-ナルト-
NO.599
完



舉例來說：

加工後


你是…
豆豆先生…？
真相終於大白
他的名字是"豆豆先生"
NARUTO-ナルト-
NO.599
END

日常生活中的影像處理

我們可以接觸到就是ＦＢ裡的冏圖～～（來亂的）

我們的生活常接觸到的

動態影像處理　像是電影和廣告中的特效

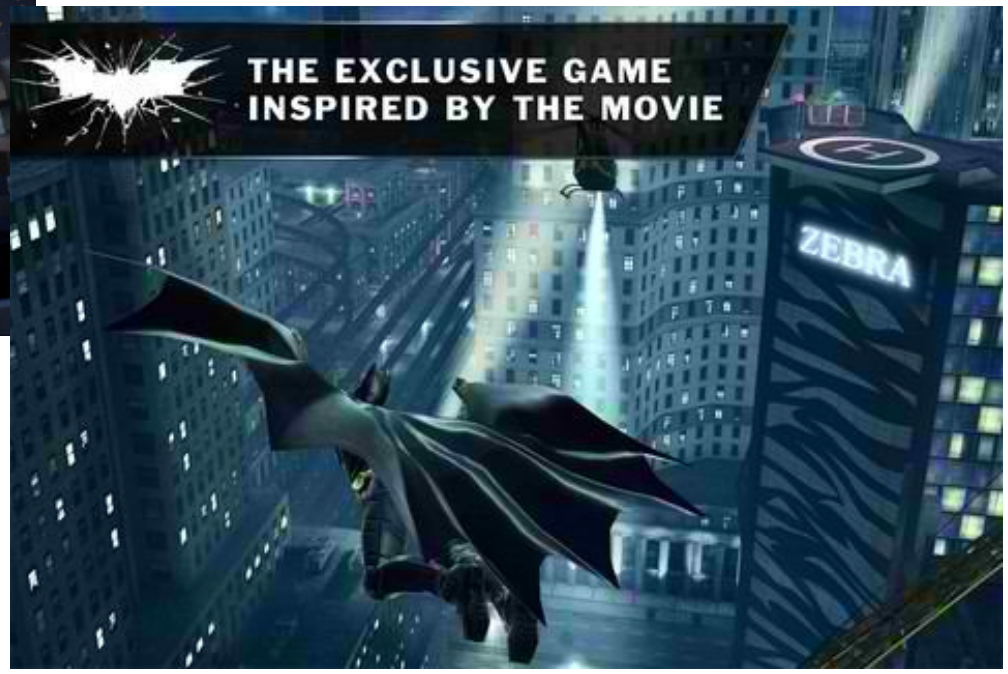
靜態影像處理　像是宣傳單和雜誌封面圖的合成加工

電影和廣告中特效

電影：劇中過程就是經過影像處理以後的結果

例如：變形金鋼　玩命關頭　蝙蝠俠　蜘蛛人・・・





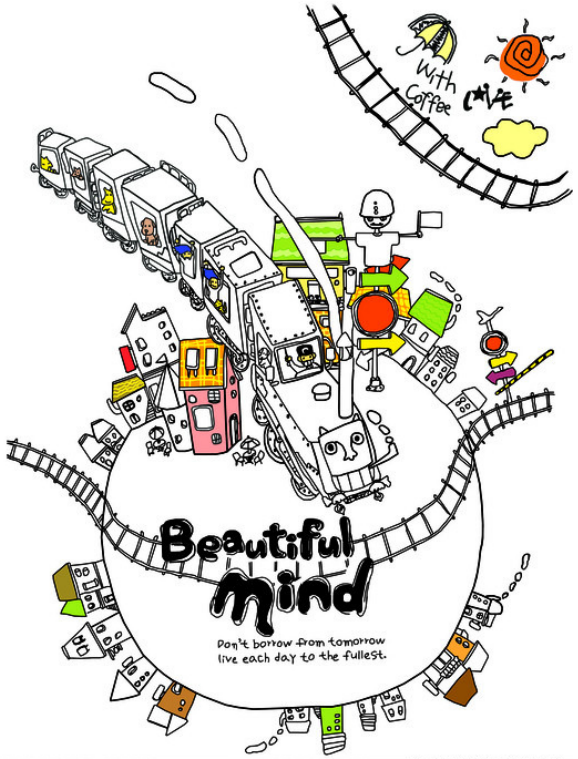
廣告：裡面有很多特別的效果的片段



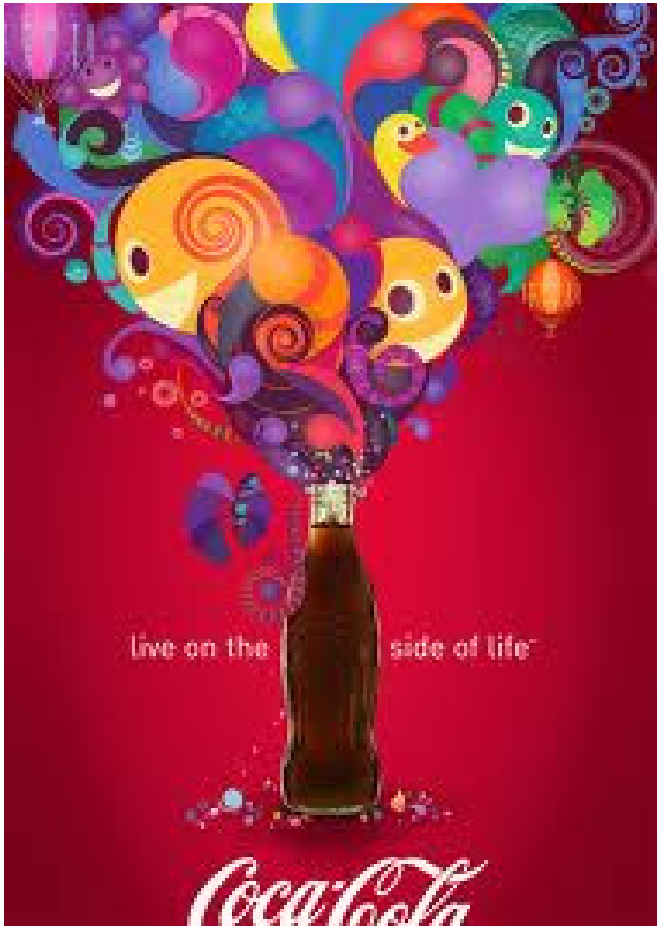
宣傳單和雜誌封面圖等的合成加工

宣傳單裡面含有了很多的色彩及元素　而合成一張完整的圖像！





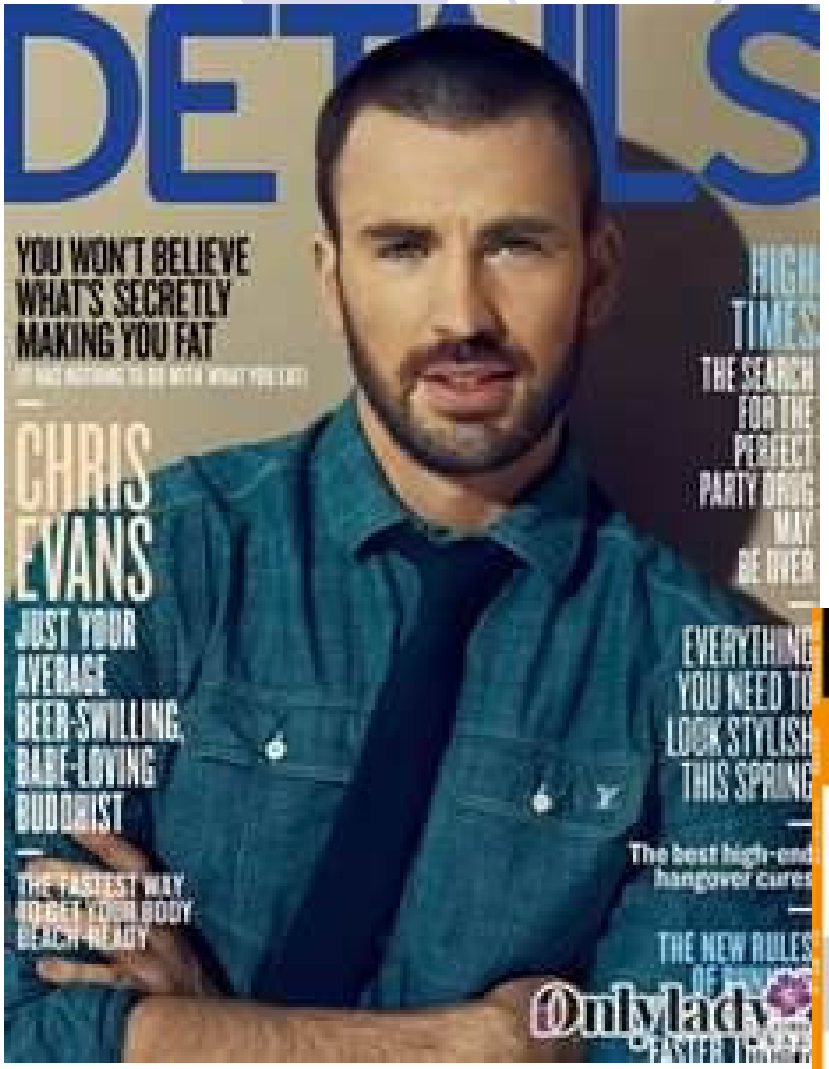
昵图网 www.nipic.com



雜誌封面圖：

上面的字句有經過加工　像是
不同的字型有繽紛的色彩；圖
片也有些許調整修改及合成的作業
再將修改過後的字句以及作業後過
的圖片整理出一張完整的封面圖

例如：


DETAILS
YOU WON'T BELIEVE WHAT'S SECRETLY MAKING YOU FAT
CHRIS EVANS
JUST YOUR AVERAGE BEER-SWILLING, BABE-LOVING BUDDHIST
THE FASTEST WAY TO GET YOUR BODY BEACH-READY
HIGH TIMES
THE SEARCH FOR THE PERFECT PARTY DRUG MAY BE OVER
EVERYTHING YOU NEED TO LOOK STYLISH THIS SPRING
The best high-end hangover cures
THE NEW RULES OF
Onlylady


全球
CNA NEWSWORLD
中央
大陸民眾問候語「今天啥便宜」
百年難得一見
100


DOG
世界名犬圖書
潘朵拉の盒
518外包網

專業的影像處理

影像處理的問題1（靜態轉變成動態效果）

建議用PHOTOSHOP



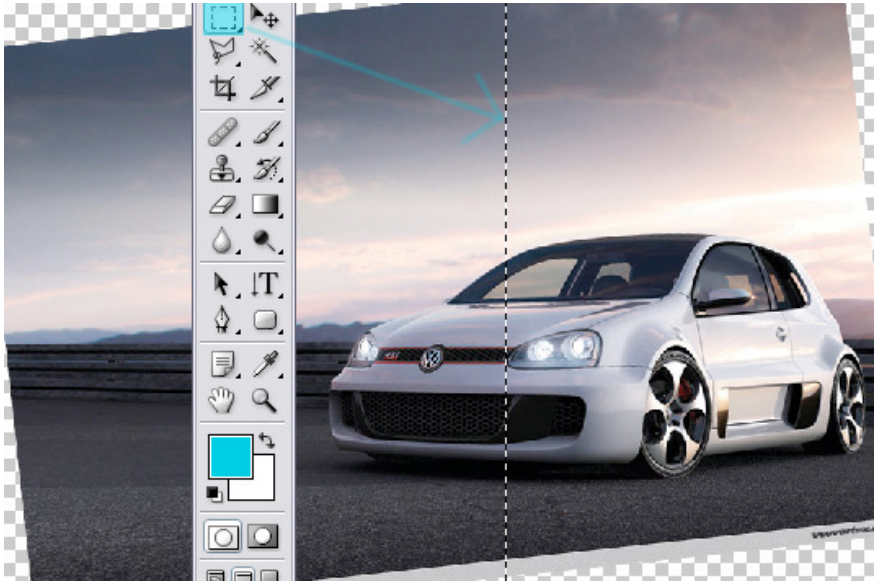
原圖

把原圖使用變形(快鍵CTRL+T)把背景變成水平

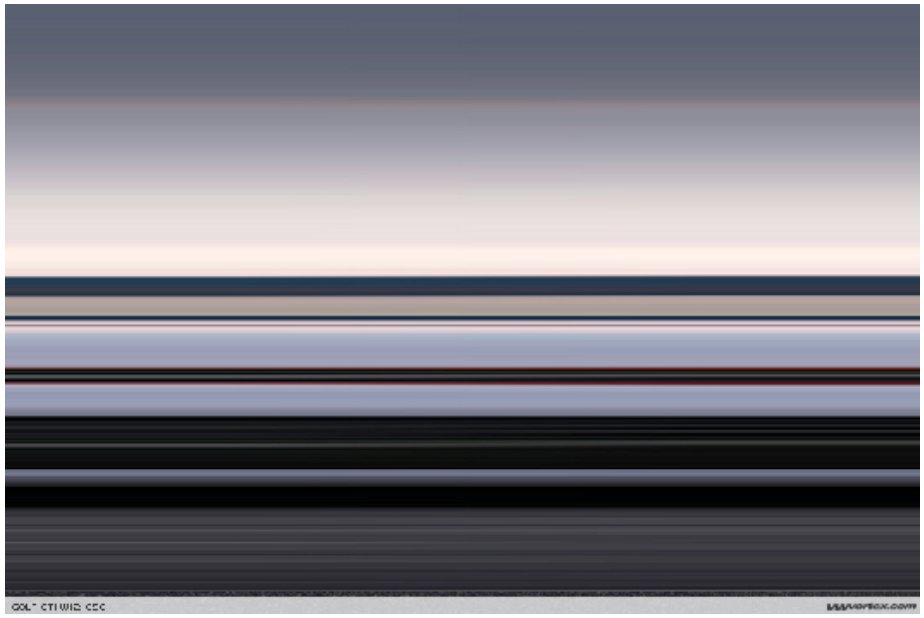
可使用尺標-參考線-來對齊水平-中間藍色平行線就是參考線



再來使用"矩形圈選畫面工具"，圖片下面有指示我標籃框欄線



再來使用變形工具(快鍵CTRL+T)向左右拉到底會變成下面的圖片



再來把圖轉回原本斜角圖片，開始要融合背景圖了這邊也是最難的部分，要保留天空，天空只能做稍微動態模糊因為行進中的車天空並不會跟著你動太多，長開車你就曉得然後要做出透視利用變形(CTRL+T)，就會做出這張搞我利用他原圖下方的色帶做出路上的行進中的分格線



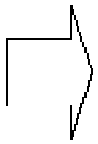
完成！！！

影像處理的問題２：數位影像處理

用影像處理軟體所提供的功能來做顏色、明暗度、焦距等等各種影像畫面的改變，甚至是把兩張照片透過比較複雜的操作程序來做合成。例如，可以用影像處理的一些功能，如亮度與對比的變化我們就可以很快的把一張晴天的照片變成雨天的照片。

日中花.JPEG





雨中花.JPEG



影像處理實用軟體1

影像處理軟體→潤飾你的畫作和合成掃描的影像軟體(簡單的說是可以將影像做修飾等效果處理)

通常適用於不能編輯的圖檔(例:照片、掃描影像、電腦上抓的圖),但又需利

用此圖檔的部份做些取用。

推薦軟體:Adobe Photoshop

影像處理實用軟體2

繪圖軟體→繪製圖形軟體(可以運用此類軟體繪畫出一些圖檔)

需要作輸出但圖檔dpi不到300時，可以利用繪圖軟體自行繪製圖像作輸出

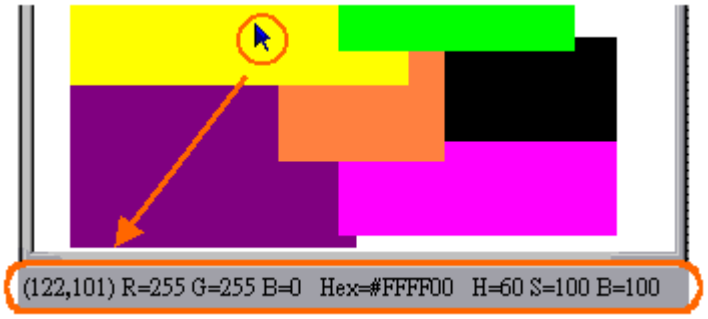
或者想畫出一些自己的構想圖等....。

推薦軟體:CorelDRAW和Illustrator(此為向量繪圖軟體>>適合於輸出使用)

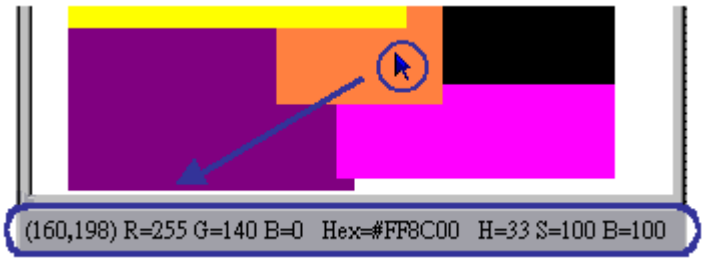
像素

組成數位影像的**最小單位**。我們在電腦螢幕上所看到的　畫面，不管是軟體的操作介面、螢幕上各式各樣的圖示或圖片、甚至是Windwos的操作畫面等，其實是由許多**細微的小格點**所組成的，而這些小格點就稱為像素。像素裡面僅包含了**顏色資訊**，說明白一點：像素只是一個填滿顏色的小點而已！每個像素都有一個**明確的顏色**，許多不同顏色的像素排列後就構成了一張圖片，所以像素在數位影像領域中也被稱之為點(dot)。數位影像圖片上所有的點都擁有一個明確的座標位置，也都有自己的顏色資訊，透過這些包含個別色彩資訊的像素去**排列組合**後，我們就可以得到一張張美麗的數位影像圖片了。

像素1.BMP



像素2.BMP



影像尺寸

- 影像尺寸可分為像素尺寸和列印出來的尺寸。
- 影素尺寸：當你要跟別人說一張圖片有多大時，你會怎麼表達呢？「3X5公分？」、「大約半個螢幕寬？！」可是在螢幕上怎麼量尺寸呢而且依據每個人螢幕大小、顯示器解析度設定的不同，螢幕上所呈現的圖片大小也不一樣。那麼有沒有統一的度量單位呢？有的，就是用像素點來當影像的尺寸單位，例如300X200、95X43(寬X高)，用這種方式才能確實表達影像的大小。
- 列印尺寸：一張800X600的圖片，用印表機印出來會是多大呢？這要看這張片的影像解析度多少囉！列印尺寸取決圖片的「像素尺寸」及「影像解析度」，三者的計算公式如下：

$$\frac{\text{像素尺寸}}{\text{影像解析度}} = \text{列印尺寸}$$

心得感想

在這次的報告當中我知道了影像是包括了動態以及靜態，之前，我以為影像只是一張圖，而且沒想到單單的一個影像裡面卻含有如此複雜的東西，像素、解析度，甚至更多的東西集結在一張圖裡面。再處理的過程更是複雜，每個不同情形的影像有不同的軟體可以套用，不同的影像有適合的軟體。再找的過程當中我也學到了很多新的專有名詞，像是：像素，影像解析度等等。也看到了許多我為曾看過的軟體像是：CorelDRAW、Illustrator、Adobe Photoshop

心得感想

- 經過了這次報告的製作，我明白原來影像處理在日常生活中無奇不有、無所不在，不論是在電視中的節目、電影的特效，或是動畫的製作，甚至是隨手看到的廣告傳單或是書本封面，都是經由電腦中的影像處理來製造出那種情境和氛圍的。
- 因為影像處理，讓生活變的更多采多姿、更多樣化，現在資訊的時代，影像處理已經是不可或缺了！！
-

謝謝大家～～～～～

